

Interactivité / interactions - Enjeux relationnels
Colloque scientifique Ludovia 2010

BARMA Sylvie, POWER Michael, DANIEL Sylvie

[Réalité augmentée et jeu mobile pour une éducation aux sciences et à la technologie.](#)

CORDIER Anne

[Face à un objet d'enseignement-apprentissage technologique : la reconfiguration des interactions enseignant-enseignés.](#)

DE CEGLIE Audrey

[Performance « E-Learning » : un nouveau mode d'interactions et de médiations entre acteurs.](#)

DJAOUTI Damien

[Formaliser l'interactivité : une vue d'ensemble des théories de conception destinées au jeu vidéo.](#)

DUMAS Philippe

[L'interaction, concept systémique protéiforme.](#)

GEORGES Fanny

[La construction de soi médiée par ordinateur : apprentissage et interactivité.](#)

HENRY Julie, VANDEPUT Etienne, DENIS Brigitte

[FAD : augmenter l'interactivité pour diminuer la distance ?](#)

HERBET Aurélie

[Dispositifs artistiques interactifs : interactivité de l'œuvre, interactions à l'œuvre ?](#)

LAMY Aurélie

[Quand le social prend le pas sur le réseau : le cas d'OVS Lille.](#)

LAPP Elodie / L'HOSTIS Emilie

[Les dispositifs interactifs contemporains / Vers de nouvelles expériences et perceptions artistiques.](#)

LAVIGNE Michel

[Interactivité, interactions et intégration scolaire](#)

LORENTZ Pascaline

[Le joueur et ses Sims : une interaction socialisante.](#)

SNOECK Céline

[Communautés de Pratique : susciter et maintenir l'interactivité.](#)

TEDESCHI Ingrid, KOSZOWSKA-NOWAKOWSKA Paulina

[Communication interpersonnelle à l'ère du web 2.0 : questions de l'interaction et de l'interactivité.](#)

VACHEY France

[Les relations au sein d'un MMORPG : interactivité et/ou interactions ?](#)