

Imaginaire(s) du numérique

Colloque scientifique Ludovia 2013

=====

ALVAREZ Julian, HAUDEGOND Sylvain

[Expérimentation autour des imaginaires suscités par du rétrogaming](#)

ANDREACOLA Florence, POLI Marie-Sylvie, SANJUAN Eric

[Musée et numérique. Quelles visions du participatif ?
>> Présentation](#)

BERNARD Bruno

[Hybridations filmiques, imaginaires et sens](#)

FLICHY Patrice

L'imaginaire technologique contemporain.

[>> Présentation](#)

GOBERT Thierry

L'imaginaire, lien entre technique, pratiques et usages

[>> Présentation](#)

GUEDJ Romain

Les relations de l'imaginaire à la technique photographique

[>> Présentation](#)

HUREL Pierre-Yves

[Les récits numériques : de nouvelles formes narratives ?](#)

LEBRUN Marcel

Le numérique et l'e-éducation, entre périls et promesses, place à l'imaginaire et... à l'intelligence.

[>> Présentation](#)

NIKITOPOULOS Claire

[L'imaginaire au croisement de l'innovation d'applications numériques interactives pour favoriser l'apprentissage.](#)

OTTAVIANO Nancy

[Villes Sans Limite. Une étude de cas pour concevoir la ville de demain avec l'habitant 2.0 ?](#)

PAILLARD Célio

[Illusions du numérique](#)

PIGNIER Nicole

Comment appréhender la complexité des imaginaires à l'œuvre, des technologies numériques aux usages ?

[>> Présentation](#)

PERRET Laetitia, TRUCHOT Pierre J.

[Des ambiguïtés entre imaginaire et fiction numérique dans l'institution scolaire.](#)

ROBERT Pascal

[L'imaginaire des TIC en questions.](#)

RUBIO MARIN Miguel Federico

[Le numérique en tant que véhicule de transcendance dans les films de Mamoru Oshii, réalisateur de Ghost in the Shell.](#)

SIEGEL Claire, JACQUES Emmanuelle

[Les jeux vidéo, utopies contemporaines ?](#)

SOLINSKI Boris

Pour une cartographie de l'imaginaire ludique.

[>> Présentation](#)

THUILLIER Guy

[Les interfaces numériques dans l'imaginaire de science-fiction.](#)

[>> Présentation](#)

ZILIO Marion

[La fiction imaginaire.](#)
[>> Présentation](#)