

L'espace de publication de Culture Numérique, propose des publications scientifiques en ligne, issues des Colloques Ludovia.

ISSN 1950-59063

Les articles sont au format pdf et s'ouvrent dans une nouvelle fenêtre du navigateur.

Ludovia 2021 - Numérique et social (publication en cours)

[Ludovia 2020 - Injonction\(s\) du numérique](#) (3 articles, 18 présentations)

[Ludovia 2019 - Numérique et représentations](#) (5 articles, 15 présentations)

[Ludovia 2018 - Innovation \(s\)/Institution \(s\)](#) (6 articles, 14 présentations)

[Ludovia 2017 - Partage, échange, contribution, participation](#) (2 articles, 11 présentations)

[Ludovia 2016 - Formes d'attention, formes de présence, engagement](#) (6 articles, 7 présentations)

[Ludovia 2015 - Les objets numériques : appropriations & détournements](#) (13 articles)

[Ludovia 2014 - Les objets numériques : création et consommation](#) (16 articles)

[Ludovia 2013 - Imaginaire\(s\) du numérique](#) (13 articles)

[Ludovia 2012 - Plaisir et numérique](#) (17 articles)

[Ludovia 2011 - Symposium Mobilité et Santé](#) (4 articles)

[Ludovia 2011 - Mobilités numériques](#) (11 articles)

[Ludovia 2010 - Interactivité, interactions](#) (15 articles)

[Ludovia 2008 - Do it yourself 2.0](#) (1 article)

[Ludovia 2006 - L'immersion](#) (1 article)

La recherche par auteur peut se faire au moyen du module "recherche".

Formes d'attention, formes de présence, engagement