

Colloque Scientifique Ludovia



Le Colloque Scientifique Ludovia est un rendez-vous annuel dans le cadre de l'Université d'été Ludovia.

L'université d'été a connu sa première édition en 2004. Le Colloque Scientifique Numérique au sein de l'université d'été a été créé en 2005.

Les fondamentaux scientifiques Ludovia reposent sur une pluridisciplinarité fondée sur la communication.

Les sections scientifiques représentées sont très diverses : sciences du langage (7ème), psychologie (10ème), etc.



Historique des Conférences Ludovia

- [2020 : Injonction\(s\) du numérique](#)
- [2019 : Numérique et représentations](#)
- [2018 : Innovation\(s\) / institutions\(s\) du numérique.](#)
- [2017 : Partage, échange, contribution, participation](#)
- [2016 : Formes d'attention, formes de présence, engagement](#)
- [2015 : Les objets numériques : appropriations et détournements](#)
- [2014 : Les objets numériques : création et consommation](#)
- [2013 : Imaginaire\(s\) du numérique](#)

- [2012 : Plaisir et numérique](#)

- [2011 : Mobilités numériques](#)

-

[2009 : Ludovia 2009 \(pour les professionnels\)](#) [2008 : Ludovia 2008 \(pour les professionnels\)](#) [2007 : Ludovia 2007 \(pour les professionnels\)](#) [2006 : Ludovia 2006 \(pour les professionnels\)](#)



Organisation matérielle - [Approches de séquences de l'immersion de logiciels et dispositifs numériques](#)

Site de l'université de [Ludovia](#) chaque année durant la dernière semaine d'août, à Ax les thermes