

LUDOVIA 2009 - PROGRAMME DU COLLOQUE SCIENTIFIQUE

Mardi 25 août

MATIN	9h30	Ouverture officielle
	11h15	Ouverture par les Présidents Jean-Pierre JESSEL et Patrick MPONDO-DICKA
	11h30	Alain MILLE - Exploitation réflexive de traces d'interactions en situation collective d'apprentissage : vers des avatars co-construits avec le joueur-apprenant ?
APRES-MIDI	14h00	Yves JEANNERET - Espaces de l'inscription et mémoire des pratiques
	14h35	Thibaud HULIN - Les traces d'activité, mémoire de l'espace documentaire
	15h10	Nicole PIGNIER - Les TIC : des lieux emplis de mémoire sociale et collective ?
	15h45	pause
	16h00	Fanny GEORGES, Yasmine BOUMENIR, Jérémie VALENTIN, Birgitta DRESP-LANGLEY - Retrouver son chemin au cimetière du Père-Lachaise : la prise d'information spatiale
	16h35	Thierry GOBERT - De l'espace mémoire à l'espace et la mémoire : évolution des formes de présence médiées par les outils numériques.
	17h10	Céline BRYON-PORTET - Les bouleversements de l'espace-temps : vers une redéfinition des pratiques commémoratives et de leurs lieux consacrés à l'ère des NTIC
SOIR	21h00	BarCamp Ludovia (LudoCamp) B1 « Coopération et Réseaux » - Recherche et Entreprises dans le domaine de l'éducation numérique - Thierry Serdane - Université Paul Valéry - CERIC

Mercredi 26 août

MATIN	10h45	Manuel SIABATO - La 3D en temps réel : un outil d'exploration diégétique
	11h20	Miguel Angel TORRES - La fanfiction comme activité de réécriture : nouveaux espaces de création et de réception dans la culture de fans
	12h55	Jean-Christophe PLANTIN - La cartographie numérique: vers une sémantique de l'espace urbain. L'exemple du projet « la Montre Verte »
APRES-MIDI	14h00	Eleni Mitropoulou - De la pratique médiatique comme topo-graphie d'une mémoire collective
	14h35	Etienne Armand AMATO - Cartes et territoires interactifs des jeux vidéo : entre consolidation mutuelle et interdépendance
	15h10	Jacques BRUNET-GEORGET - Espace virtuel et mémoire paradoxale dans un traitement fictionnel du jeu vidéo
	15h45	pause
	16h00	Sylvain GENEVOIS - Les enjeux de la mobilité et de la réalité augmentée dans les jeux éducatifs. Le projet de recherche GéoEduc3D.
	16h35	David MORIN-ULMANN - Économie politique, sociologie de l'art et philosophie sont dans un bateau : Esquisse d'une science politique des fictions du numérique.
	17h10	Thierry SERDANE - Jeux de simulation : Quand la mémoire augmentée sert l'appropriation de nouveaux espaces.

Jeudi 27 août

MATIN	10h00	Birgitta DRESP-LANGLEY - Couleurs à l'écran et leur influence sur nos émotions
	10h35	Jamila BOUSSAA - Un agent cognitif pour la résolution des problèmes d'occupation d'espace
	11h20	Marielle CHAUVIN - Le livre numérique, une nouvelle région du monde ? L'exemple de Bamako et au-delà
	12h55	Daniel POITRAS - L'invention du quotidien : espace virtuel, expérience du temps et (re)mise en mémoire à l'ère du présentisme
APRES-MIDI	14h00	Odile LE GUERN - De l'espace du parcours à l'espace du savoir
	14h35	Ahmed KSIBI - Les bibliothèques virtuelles : vers l'universalité de l'espace et de la mémoire
	15h10	Benoît LAFON - Quand l'INA propose en ligne ses « archives pour tous ». D'une mémoire télévisuelle à une télévision mémorielle ?
	15h45	pause
	16h00	Michel LAVIGNE - Images mémoire et mémoire d'images
	16h35	René SAINT-PIERRE - La cybercommunication : vers une esthétique de la désinhibition.
	17h10	Chantal PARPETTE - « Mises en espace », médiations plurisémotiques et multimodalité dans le Cours Magistral scientifique.
SOIR	21h00	21h00 -22h30 : Conférence « de l'art Pariétal à l'écriture Multimédia » (Soirée au Parc de la Préhistoire à Tarascon, départ 18h30 d'Ax-les-Thermes)

|