

LUDOVIA 2010 - PROGRAMME DU COLLOQUE SCIENTIFIQUE

Mardi 24 août

MATIN	9h30	Accueil
	10h15	Ouverture par les Présidents Jean-Pierre JESSEL et Patrick MPONDO-DICKA
	Session 1 : Interactivité, interactions : approche théorique	
	10h45	Philippe DUMAS : "L'interaction, concept systémique protéiforme"
	11h15	Eleni MITROPOULOU : "La communication médiatée : des formes aux actions"
	11h45	Patrick MPONDO-DICKA : "L'interaction médiatée"

APRES-MIDI	14h15	Jean CAELEN : "Jeux de langage et de dialogue : une forme d'interactivité" 1
	14h45	Anne XUEREB : "Jeux de langage et de dialogue : une forme d'interactivité" 2
	15h15	Nicole PIGNIER : "Le plaisir de l'inter-action avec les dispositifs interactifs"
	16h00	Pause
	16h15	Etienne Armand AMATO, Etienne PERENY : "Interaction et interactivité : de l'iconique au vidéoludique et des ethnométhodes aux technométhodes"
	16h45	Alexandra BIDEET : "Interagir avec des machines. De l'intersubjectivité à l'interaction technique."
	17h15	Thierry GOBERT : "Qualifier les interactions observables en situations d'interactivité"

Mercredi 25 août

MATIN	Session 2 : Interactivité, interactions et pratique éducatives	
	11h	François MANGENOT : "Interactivité, interactions, affordances dans la communication pédagogique médiatisée par ordinateur"
	11h30	Anne CORDIER : "Face à un objet d'enseignement-apprentissage technologique : la reconfiguration des interactions enseignant-enseignés"
	12h00	Catherine CACHEUX : "L'impact de l'interactivité sur les pratiques pédagogiques"

APRES-MIDI	14h15	Céline SNOECK, Étienne VANDEPUT : "Communautés de Pratique : susciter et maintenir l'interactivité"
	14h45	Audrey DE CEGLIE, Régis MEISSONIER, Emmanuel HOUZE : "Performance « E-Learning » : un nouveau mode d'interactions et de médiations entre acteurs "
	15h15	Destiny TCHEHOUALI : "Education numérique en Afrique : Enjeux et défis liés à l'utilisation des tableaux blancs interactifs dans le système éducatif africain."
	15h45	Pause
	16h00	Michel LAVIGNE : "Interactivité et interactions dans des situations de difficulté d'apprentissage"
	16h30	Sylvie BARMA, Thomas Michael POWER, Sylvie DANIEL : "Réalité augmentée et jeu mobile pour une éducation aux sciences et à la technologie"
	17h00	Julie HENRY, Étienne VANDEPUT, Brigitte DENIS : "FAD : augmenter l'interactivité pour diminuer la distance ?"

Jeudi 26 août

Session 3 : Interactivité, interactions et réseaux sociaux	
MATIN	10h15 Fanny GEORGES : "La construction de soi médiée par ordinateur : apprentissage et interactivité"
	10h45 Ingrid TEDESCHI, Paulina KOSZOWSKA-NOWAKOWSKA : "Communion interpersonnelle à l'ère du web 2.0 : questions de l'interaction et de l'interactivité"
	11h15 Aurélia LAMY : "Quand le social prend le pas sur le réseau : le cas d'OVS Lille"
	11h45 Marion ROMAN-HAUDUROY : "Enjeux relationnels des systèmes métrologiques online"

Session 4 : Interactivité, interactions et pratiques ludiques	
APRES-MIDI	14h15 Damien DJAOUTI : "Formaliser l'interactivité : une vue d'ensemble des théories de conception destinées au jeu vidéo"
	14h45 Pascaline LORENTZ : "Le joueur et ses Sims : une interaction socialisante"
	15h15 Boris SOLINSKY : "Les Systèmes Non Résolus : le jeu comme vecteur d'interaction"
	16h Pause
	16h15 France VACHEY : "Les relations au sein d'un MMORPG : interactivité et / ou interactions ?"
	16h45 Manuel BOUTET : "Interactivité ou rythmicité ? Le nouveau territoire des jeux web."

Vendredi 27 août

Session 5 : Interactivité, interactions dans l'art numérique	
MATIN	10h15 Jean-Paul FOURMENTRAUX : "Internauts à l'œuvre, Interactivité / Interaction en art numérique, une réflexion sur l'acte de réception"
	10h45 Aurélie HERBET : "Dispositifs artistiques interactifs : interactivité de l'œuvre, interactions à l'œuvre ?"
	11h15 Elodie LAPP, Emilie L'HOSTIS : "Les dispositifs interactifs contemporains / Vers de nouvelles expériences et perceptions artistiques"
	11h45 Marc VEYRAT, Franck SOUDAN : "U-rss : Pour un design relationnel ?"